

أوراق عمل

مادة الحاسوب

الصف الثامن - الوحدة الثانية:

برامج السكرينتش



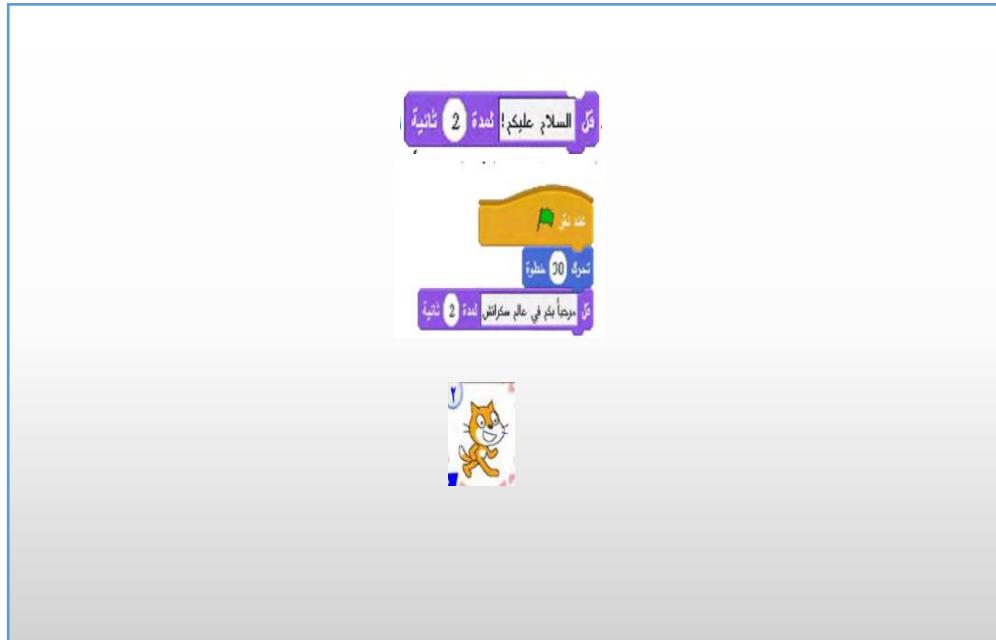
إعداد: أ. نعمة الأخرس

2023-2024

الوحدة الثانية: برنامج سكرياتش

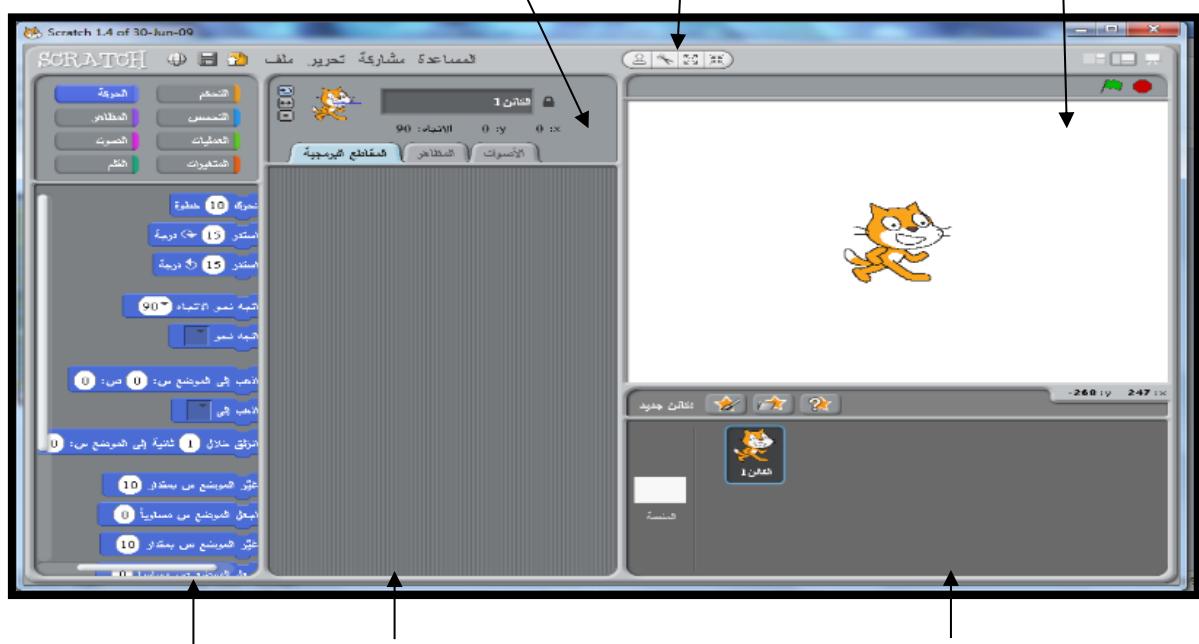
أوراق عمل

- + من خلال دراستك لدرس الأول (تشغيل برنامج سكرياتش) اجب عن الاسئلة التالية :-
- I. ما المشاريع التي تستخدم سكرياتش في إنشاءها
 - II. ما مميزات برمجية سكرياتش
 - III. ما خطوات تشغيل برمجية سكرياتش.....
 - IV. اسم الكائن الذي يظهر عند تشغيل برمجية سكرياتش
 - V. تسمى الملفات التي تنشأ باستخدام سكرياتش.....
 - VI. يتكون المشروع من عناصر قابلة للبرمجة مثل
 - VII. تجمع اوامر البرمجة في
 - VIII. ما خطوات إغلاق برمجية سكرياتش.....
 - IX. ما خطوات تغيير إعدادات اللغات التي يتعامل معها برنامج سكرياتش.....
 - X. ما اسم كل شكل من الاشكال التالية :-

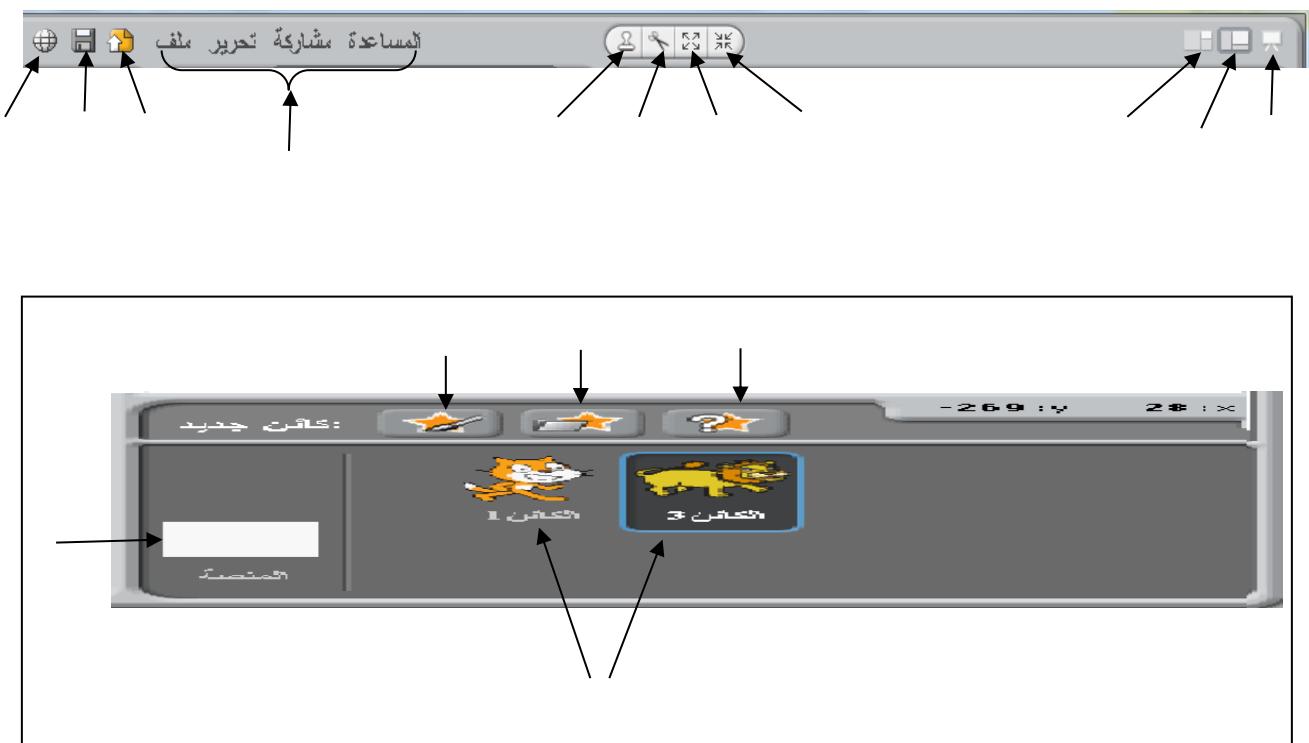


من خلال دراستك لدرس الثاني (ابدأ مع سكراتش) اجب عن الاسئلة التالية :-

أ. اكتب اسم كل جزء مشار اليه بالأسهم في الشكل التالي :-



ب. اكتب وظيفة كل جزء مشار اليه بالسهم في الشكل التالي :-

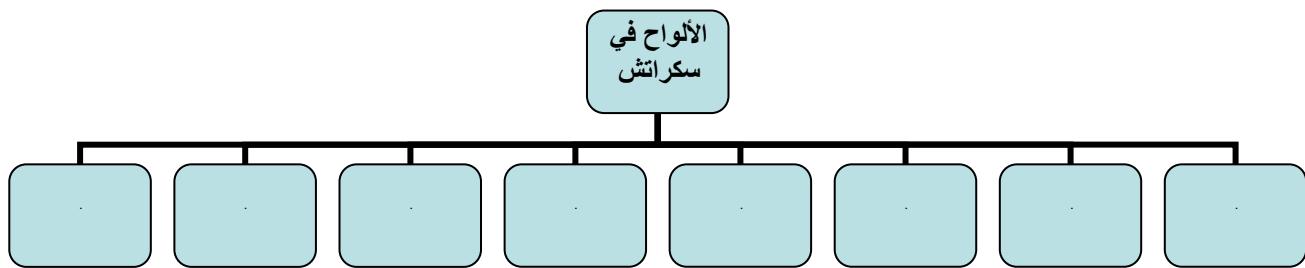


من خلال دراستك لدرس الثالث (التحكم في الكائنات) اجب عن الاسئلة التالية :-

- 1. التبويبات الخاصة بالتحكم بالكائن النشط هي و
- 2. من بيانات الكائن النشط و و
- 3. للمساح للدوران للકائن ننقر على اداة
- 4. للسماح للکائن بالدوران الى اليمين او اليسار ننقر على
- 5. لمنع دوران الكائن ننقر على

من خلال دراستك لدرس الرابع (المقاطع البرمجية) اجب عن الاسئلة التالية:-

.1



- 2. من خصائص لبنات الكدسة و
- 3. من خصائص لبنات القبعات و
- 4. السبب الرئيسي لتصميم لبنات المتغيرات
- 5. من الأمثلة على لبنات المتغيرات



من خلال دراستك لدرس الخامس (إنشاء مشروع باستخدام سكرياتش) اجب عن الاسئلة التالية :-

1. عرف مشروع سكرياتش هو
.....
2. ما خطوات إنشاء مشروع جديد
.....
3. من الارشادات التي يجب اتباعها عند انشاء مشروع جديد
.....
.....
4. ما خطوات حفظ مشروع
.....
6. ما خطوات فتح مشروع موجود مسبقاً
.....

من خلال دراستك لدرس السادس (المظاهر والأصوات) اجب عن الاسئلة التالية :-

1. عرف المظهر هو
.....
2. ما خطوات تغيير مظهر هي
.....
3. يمكن حذف المظهر بالنقر على
.....
4. يمكن تحرير المظهر بالنقر على
.....
5. يمكن ترتيب المظهر بـ
.....
6. يتعامل سكرياتش مع الأصوات من نوع
9
.....
7. لاضافة صوت ننقر على
.....
8. لحذف صوت ننقر على
.....
9. لتسجيل صوت من الميكروفون ننقر على
.....

من خلال دراستك لدرس السابع (مهارات برمجية متقدمة) اجب عن الاسئلة التالية :-

- 1. عرف واجهة المستخدم هي
- 2. لبيانات التكرار التي تستخدم هي و
- 3. تستخدم لبيانات التكرار في
- 4. تستخدم العبارات الشرطية عندما
- 5. العبارات الشرطية المستخدمة في سكريبت هما

- 6. توجد لبيانات التكرار والعبارات الشرطية في مجموعة
- 7. عرف معالجة الأحداث هي
- 8. من الأمثلة على معالجة الأحداث لبيانات